



盒裝娛樂 ASRock Vision 3D

幾年前十分流行 HTPC (Home Theater PC)，一部電腦總攬工作娛樂，接駁廳中 LCD 電視，再配合無線鍵盤等組合，當影音器材用都得，正所謂機仔細細、外形靚靚，電腦已然融入家中。近年 Blu-ray 興起，3D 更來勢洶洶殺入家居，HTPC 當然不能原地踏步，隨時代一同 Upgrade，最新的代表就有 ASRock Vision 3D，玩 Blu-ray 又玩 3D

3D Blu-ray 播放畫質流暢

支援 3D，名字又叫 Vision 3D，筆者想到此機跟 nVIDIA 3D Vision 有關係。果然，顯示卡也採用了 nVIDIA 的出品，自然也採用了相關技術來作 3D 支援。Vision 3D 針對 HTPC 市場，普遍會連接到支援 3D 的 LCD 電視聯機，所以機上特別設有 HDMI v1.4a 介面。筆者以此連接到 3D LCD 電視來測試播片效果，啟動 nVIDIA 3D Vision 及經過一輪設定後，在預載的《CyberLink PowerDVD 10》BD-3D 版軟件，播放 3D Blu-ray 影碟，感覺相當流暢，就跟一般 Blu-ray 機沒有兩樣。而 HDMI v1.4a 支援 Dolby TrueHD 及 DTS HD Master Audio Bitstream 輸出，加上 S/PDIF 及 7.1 音效輸出，完整支援多聲道。此外《CyberLink PowerDVD 10》也可以將 2D 影片轉為 3D，即使現在很多 3D Blu-ray 也只限買 3D LCD 電視附送，亦可以先用舊片來止 3D 的渴。

打機效能僅僅收貨

另一方面，nVIDIA 3D Vision 也支援遊戲 3D 化，筆者嘗試在 LCD 電視上打機，但卻未能 3D 化。根據官方表示，可能是由於 HDMI 對 3D Vision 遊戲的支援兼容性會有偏差，不是所有 LCD 電視都有正常效果，如果也想打 3D 遊戲的話，就要留意了，還是配以 nVIDIA 的立體眼鏡及以 DVI 接駁 120Hz 顯示器會較穩陣。而且 nVIDIA GeForce GT425M 屬初中階顯示晶片，執行立體遊戲的效能不算特別強，在低畫質及解像度時才有較順表現，就例如筆者試玩《Two Worlds II》RPG 遊戲，在 720p 解像度及高畫質特效模式下，平均每秒幀數只有 27.43fps，流暢度只算勉強可以接受，要調低到 800x600 及最低畫質特效才回升到 63.95fps。加上 3D 化會加重系統負荷，在相同畫質設定下，每秒幀數比平常會降低三至五成，似乎 Vision 3D 還是播片較佳。不過 Vision 3D 賣 3D，又賣 \$7,800，筆者期望顯示晶片起碼是效能更高的 GT435M 或 GT445M。



在 AIWI 介面中，會顯示支援的遊戲，按動「開始」即可打機，最多支援 4 部 iPhone / iPod Touch 同時連線。



播放 3D Blu-ray 的效果跟獨立 Blu-ray 機播放差不多，流暢度高。

聯動 iPhone 變身體感手掣

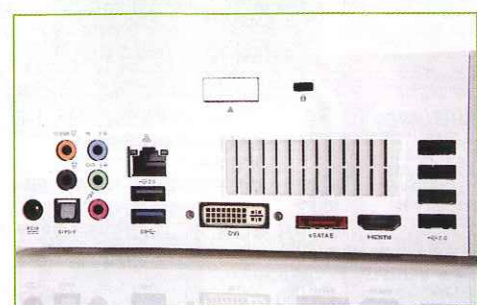
除了支援 3D 外，Vision 3D 還支援了一項相當好玩的功能，就是 ASRock 主機版產品上的 AIWI。AIWI 其實是把 iPhone 及 iPod Touch 當作類似 Wii 的體感手掣，只要在 App Store 下載及安裝 AIWI App (筆者發現 Android Market 也有 AIWI，並可使用。)，然後將 Vision 3D 及 iPhone / iPod Touch 登入同一個 Wi-Fi 網絡中、Ad-hoc 或藍牙直接連結，就能在 Vision 3D 的 AIWI 探測到 iPhone / iPod Touch，繼而變 hands。目前 AIWI 支援多款「大作」及 Flash 遊戲，包括《Street Fighter 4》、《Need for Speed Shift》、《真三國無雙 5》、《PES 2010》等，筆者就以「大作」之一《Sega Virtua Tennis 2009》作測試，移動要靠虛擬方向鍵，擊球則模仿真實擊球動作如正、反手抽球、削球、高吊球來揮動 iPhone。感應尚算靈敏，但試想單手握機，要一邊用手指控制球員走動，一邊要揮拍擊球，其實有點難度，好不好玩就見仁見智了，新意卻是十足的。

Best Gear

text: Kam Ng | photo: Kit | design: walc



notes
 ※同級比較規格：同級比較規格：Intel Core i5-520M (2.4GHz) + 4GB DDR3 RAM + 640GB HDD + nVidia GeForce GT330M +
 ※遊戲效能：在《Resident Evil 5 Benchmark》DirectX10 模式下設定為 1,280x720 解像度及高畫質，以及 800x600 解像度及低畫質執行模擬實際遊戲的 Variable benchmark。



機身像舊版 Mac Mini，體積稍大一點，「前二後一」共 3 個 USB 3.0 介面，抄寫 3D 高畫片速度更快。



連接 AIWI 後，iPhone 就會變成遊戲手掣，例如連接到《Sega Virtua Tennis 2009》，就會出現網球型的虛擬方向鍵。



AIWI 還可以把 iPhone 當作無線鍵盤 (下半部) 及滑鼠 Touch pad (上半部)，玩味與實用兼備。

測試表

	Vision 3D	同級標準
整體效能		
PCMark05	6,927	6,639
處理器	7,119	7,303
記憶體	6,157	6,205
顯示	7,386	5,238
硬碟	6,800	5,681
3DMark06	6,030	6,284
遊戲效能		
高畫質	35.4fps	36.2fps
低畫質	82.4fps	79.0fps



Spec
 Intel Core i5-460M (2.53GHz) · Intel HM55 · 4GB DDR3 RAM · 500GB HDD · Slim Blu-ray / DVD Combo · nVidia GeForce GT425M · HD Audio · USB 2.0 x5 · eSATA · USB 3.0 x3 · RJ45 (Gigabit Ethernet) · Headphone out · Mic in · DVI out · HDMI out · S/PDIF · 4in1 Card Reader · 遙控器 · Wi-Fi (b/g/n) · 200x70x200mm

\$7,800 Hornington (3626 9899)